

Studiewijzer leerjaar H4 Informatica periode 1 2024-2025

Week	Datum	Leerdoelen	Tijdens de les	Huiswerk	Diversen	Bijzonderheden
36	2-6 sep	13, 14, 15 1, 2	F1 Usability H1-5 E1 P1 Drielagenmodel F1 Usability H8	F1 P1-5 E1 P1		di: start lessen (appinventor.mit.edu)
37	9-13 sep	2, 3	E1 H2 Het lagenmodel herkennen F1 Usability h8	E1 P2 Ontwerp F1 P8	Opdrachten op mijn- in.nl	
38	16-20 sep	4, 12	F1 Usability H8 HTML & CSS realisatie websiteontwerp	Ontwerp F1 P8 H2 HTML5 en webdesign	Opdrachten op mijn- in.nl	
39	23-27 sep	5, 12	E1 H4 Hardware HTML & CSS realisatie websiteontwerp	E1 P4 H2 HTML5 en webdesign	Opdrachten op mijn- in.nl	
40	30 sept - 4 okt	6, 12	E1 H5 Hardware HTML & CSS realisatie websiteontwerp	E1 P5 H3 HTML5 en webdesign	Opdrachten op mijn- in.nl HTML-CSS proeve Proeftoets	di Greijdanusdag
41	7-11 okt	7-11	HTML & CSS realisatie websiteontwerp	H4 HTML5 en webdesign	Opdrachten op mijn- in.nl	
42	14-18 okt		Proeftoets			do-vr Team 2-daagse
43	21-25 okt	Toetsweek E1 en F1 en HTML (45 minuten toets) F1 Usability hoofdstukken: 1 (behalve par 3), 2 t/m 5 richtlijnen, 8 E1 Hard en software de hoofdstukken: 1, 2, 4.1, 4.2 (rest van h4 in vogelvlucht), 5.1, 5.2, 5.3, 5.6 (beperkt) en 5.7 (beperkt)				
44	28 okt - 1 nov	Herfstvakantie				

Leerdoelen					
nr	onderdeel	Leerdoel	Dit gaat nog niet zo goed	Dit lukt bijna	Dit kan ik
1	E1 Decompositie	kent het drielagenmodel met de fysieke, logische en toepassingslaag.			
2		weet dat interfaces de verbindingen tussen de verschillende lagen zijn en kan enkele van deze interfaces benoemen.			
3		kan in een gegeven toepassing het drielagenmodel herkennen en de verschillende onderdelen benoemen.			
4		(vwo stof)			
5		is bekend met de Von Neumann-architectuur.			
6 (h)		kan enkele hardware-onderdelen (moederbord, SOC, processor, intern geheugen, sensoren, actuatoren, connectoren, opslagmediums en voeding) benoemen en is bekend met de werking van deze onderdelen.			
7		weet wat de belangrijkste functies van een besturingssysteem zijn.			
8		kent (namen van) verschillende besturingssystemen, hun eigenschappen en toepassingen.			
9		(vwo stof)			
10 (h)		weet dat je software kan indelen in de categorieën maatwerksoftware, standaardsoftware en specialistische software.			
11 (h)		kent de licentievormen freeware, shareware, open source en commercieel en kan ze onderscheiden.			
12	HTML en CSS	Ik kan een eenvoudige webpagina maken met html en css.			
13	Usability	Ik kan heuristieken voor interfaceontwerp gebruiken.			
14 (h)		Ik kan deze heuristieken gebruiken om de gebruikersinterface van een gegeven website te evalueren.			
15		Ik kan deze heuristieken, of andere principes van goed ontwerp, toepassen bij ontwerp en ontwikkeling van de gebruikersinterface van een website.			